



REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMIO MISTO DENOMINATO

“VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!”

Promosso da ACQUA MINERALE SAN BENEDETTO S.p.a.

1. Soggetto Promotore

ACQUA MINERALE SAN BENEDETTO S.p.a. (in seguito “SAN BENEDETTO” o “Soggetto Promotore”) con sede in Viale Kennedy, 65 30037 Scorzè (VE). Codice Fiscale: 00593710247 e Partita Iva: 01527840274

2. Soggetto Delegato

Dmt Telemarketing S.r.l. con sede in Via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO). Codice Fiscale: 03941740379 e Partita Iva: 00679901207.

3. Tipologia della manifestazione a premio

Manifestazione a premio mista con premio certo (contenuto digitale) e assegnazione premi a sorte mediante Instant Win e Estrazione finale e a recupero.

4. Obiettivo del concorso

Il concorso misto “VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!” (di seguito anche solo “Concorso”) viene realizzato con l’intento di promuovere la vendita e la notorietà della linea di prodotti SAN BENEDETTO BABY.

5. Area

Il concorso si svolgerà su tutto il territorio italiano e in quello della Repubblica di San Marino.

6. Destinatari

Il Concorso è destinato a tutti i consumatori maggiorenni (di seguito anche solo “Partecipanti” o “Consumatori” o al singolare “Partecipante” o “Consumatore”), con domicilio nel territorio italiano e nella Repubblica di San Marino che acquisteranno, nel periodo del Concorso, almeno un prodotto tra quelli oggetto della manifestazione.

7. Esclusione alla partecipazione

Sono esclusi dalla partecipazione i dipendenti e i collaboratori del Soggetto Promotore, del Soggetto Delegato, delle società coinvolte nella realizzazione della presente iniziativa e delle relative società controllate.

8. Periodo di effettuazione

La partecipazione al concorso è valida dalle ore 00:00:00 del 14/05/2018 fino alle ore 23:59:59 del 31/08/2018 con estrazione finale entro il 30/09/2018.



9. Prodotti oggetto della manifestazione

Oggetto della manifestazione sono tutti i prodotti della linea denominata “San Benedetto Baby”: BABY BOTTLE, BABY JUICY BIO, BABY THÈ e BABY CAMOMILLA BIO nei formati da 25 cl, che riportano la grafica dedicata al Concorso sulla confezione.

10. Modalità di partecipazione

Tutti coloro che, durante il periodo di validità del concorso, acquisteranno un prodotto oggetto della manifestazione, potranno partecipare al concorso denominato “VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!”. Ogni bottiglia conterrà un codice univoco alfanumerico stampato nel retro dell’etichetta (codice visibile solo rimuovendo l’etichetta).

Tale codice permetterà di:

- Partecipare al concorso;
- Ricevere il premio certo (contenuti multimediali);
- Partecipare sia all’Instant Win tramite SMS sia tramite WEB (n° 275 premi aggiudicati in maniera randomica con fasce di premi crescenti);
- Partecipare all’estrazione finale del super premio in palio (n.1 viaggio a Los Angeles con visita al parco tematico Six Flags Magic Mountain).

11. Assegnazione premi CERTI

Il premio certo, consistente in un contenuto speciale digitale, sarà immediatamente disponibile e/o scaricabile nell’apposita sezione del sito www.vincisemprettgo.it, digitando il codice univoco alfanumerico riportato nel retro dell’etichetta.

I Partecipanti che digiteranno più codici **mediante il medesimo indirizzo di posta elettronica**, avranno la possibilità di scaricare più premi certi.

I premi certi saranno disponibili in fasce crescenti, come segue:

- digitando da 1 a 5 codici, i Partecipanti potranno scegliere tra i gadget digitali di FASCIA “1”;
- digitando da 6 a 10 codici, i Partecipanti potranno scegliere tra i gadget digitali di FASCIA “2”;
- digitando da 11 a 15 codici, i Partecipanti potranno scegliere tra i gadget digitali di FASCIA “3”;
- digitando dal 16mo codice in poi, i Partecipanti potranno scegliere tra i gadget digitali di FASCIA “4”.

Ad esempio:

- a) giocando il primo codice, l’utente potrà scegliere un contenuto speciale digitale tra quelli disponibili nella FASCIA “1”;



- b) giocando il secondo codice, l'utente potrà scegliere un ulteriore contenuto speciale digitale, tra quelli disponibili e non ancora scaricati, appartenenti alla FASCIA "1";
- c) giocando il sesto codice, l'utente potrà scegliere un contenuto speciale digitale tra quelli disponibili nella FASCIA "2";
- d) giocando il settimo codice, l'utente potrà scegliere un ulteriore contenuto speciale digitale, tra quelli disponibili e non ancora scaricati, appartenenti alla FASCIA "2".

12. Assegnazione premi a sorte in modalità INSTANT WIN

L'assegnazione dei premi a sorte in modalità instant win potrà avvenire attraverso due modalità di partecipazione: 1) SMS e 2) WEB e su quattro diverse tipologie di premi crescenti (A, B, C e D).

I Partecipanti che giocheranno più codici **mediante lo stesso canale di gioco** (SMS o WEB) e **medesimo numero o indirizzo di posta elettronica** (NUMERO DI TELEFONO CELLULARE per le giocate tramite sms e INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA per le giocate via web), avranno la possibilità di vincere premi in fasce crescenti.

Saranno presenti due contatori separati per le giocate: un contatore per le giocate degli utenti identificati con il numero di telefono che giocheranno tramite sms e un contatore per le giocate degli utenti identificati con l'indirizzo di posta elettronica che giocheranno tramite web.

I Partecipanti che giocheranno dal primo fino al quinto codice, utilizzando lo stesso canale, parteciperanno all' instant win con assegnazione di premi della fascia A.

I Partecipanti che giocheranno dal sesto al decimo codice, utilizzando lo stesso canale, parteciperanno all' instant win con assegnazione di premi della fascia B.

I Partecipanti che giocheranno dall'undicesimo al quindicesimo codice, utilizzando lo stesso canale, parteciperanno all' instant win con assegnazione di premi della fascia C.

I Partecipanti che giocheranno dal sedicesimo codice in poi, utilizzando lo stesso canale, parteciperanno all' instant win con assegnazione di premi della fascia D.

Ad esempio:

- a) giocando un solo codice via sms e 2 codici via web tutte e tre le giocate potranno generare la vincita di un premio della fascia A;
- b) giocando 3 codici via sms e 4 codici via web tutte e sette le giocate potranno generare la vincita di un premio della fascia A;
- c) giocando 16 codici utilizzando lo stesso canale (via sms o via web), cinque giocate potranno generare la vincita di un premio di fascia A, cinque giocate potranno generare la vincita di un premio di fascia B, cinque giocate potranno generare la vincita di un premio di fascia C e una giocata potrà generare la vincita di un premio di fascia D;



d) giocando 6 codici di cui 4 da un numero di cellulare e 2 da un altro numero di cellulare tutte e 6 le giocate parteciperanno all'Instant Win con in palio i premi di fascia A;

e) giocando 8 codici via web di cui 2 con registrazione riferita a un indirizzo di posta elettronica e 6 ad un altro indirizzo di posta elettronica, ci saranno 7 giocate che parteciperanno all'Instant Win con in palio i premi di fascia A e 1 giocata che parteciperà all'Instant Win con in palio i premi di fascia B.

1) MECCANICA TRAMITE SMS

Per tentare di aggiudicarsi uno dei premi Instant Win in palio con la meccanica SMS basterà inviare un sms al numero 334-6806868 con il codice univoco stampato nell'etichetta del prodotto acquistato. Il numero 334-6806868 corrisponde a una normale linea telefonica, attiva 24 ore su 24 e 7 giorni su 7, abilitata esclusivamente all'invio e alla ricezione di SMS e i partecipanti al concorso sosterranno solamente il normale costo di invio SMS come da tariffe applicate e concordate con il proprio operatore telefonico.

Non saranno considerati validi ai fini della partecipazione gli sms pervenuti da siti internet, da telefono fisso o da telefoni cellulari schermati.

Al ricevimento dell' sms, il sistema computerizzato registrerà il codice univoco inviato, controllerà la sua giocabilità e successivamente verificherà se il codice è vincente di uno dei premi instant win.

Il sistema automatizzato, in seguito al ricevimento dell' sms, si comporta come segue:

- Se i dati sono coerenti e mai giocati in precedenza, procede alla verifica dell'eventuale vittoria istantanea dei premi in palio della relativa fascia di merito in base al numero delle giocate già effettuate con il medesimo numero di telefono cellulare (A, B, C oppure D);
- Se il codice risulta vincente di uno dei premi instant win, il sistema informerà il Consumatore sull'esito della giocata e sulle procedure per ufficializzare la vincita inviandogli, al numero di telefono cellulare con cui ha giocato, un sms di testo con le modalità per la fruizione del premio.

In caso di vincita il Consumatore dovrà inviare, entro 10 giorni dalla comunicazione di vincita (farà fede la data del timbro postale), in busta chiusa, preferibilmente tramite raccomandata, all'indirizzo: Concorso "VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!" c/o DMT – Casella Postale n.1 - 40033 Casalecchio di Reno (BO):

- **L'originale dell'etichetta dove è riportato il codice vincente;**



- Una copia di un documento d'identità valido. Si ricorda che il Concorso è riservato ai maggiorenni;
- La conferma dei propri dati anagrafici e l'indirizzo presso il quale saranno spedite eventuali comunicazioni relative alla consegna del premio.

2) MECCANICA TRAMITE WEB

Per tentare di aggiudicarsi uno dei premi Instant Win in palio con la meccanica WEB basterà:

- Accedere al sito www.vincisemprettgo.it;
- Inserire il codice univoco stampato nell'etichetta del prodotto acquistato;
- Procedere alla registrazione (dati obbligatori: indirizzo di posta elettronica, nome e cognome, password).

I Partecipanti dovranno quindi, selezionare obbligatoriamente e facoltativamente i campi inerenti alla presa visione e compilazione del box, relativi a:

- (obbligatoriamente) Regolamento della manifestazione a premio e Informativa sulla Privacy relativa al trattamento dei dati per la partecipazione al Concorso.
- (facoltativamente) Rilascio del consenso all'invio della newsletter Acqua Minerale San Benedetto S.p.a.

All' inserimento del codice univoco e una volta completata la registrazione, il sistema computerizzato registrerà il codice univoco inviato, controllerà la sua giocabilità e successivamente verificherà se il codice è vincente di uno dei premi instant win.

Il sistema automatizzato, in seguito al ricevimento del codice univoco, si comporta come segue:

- Se i dati sono coerenti e mai giocati in precedenza, procede alla verifica dell'eventuale vittoria istantanea dei premi in palio della relativa fascia di merito in base al numero delle giocate già effettuate con il medesimo indirizzo mail (A, B, C oppure D);
- Se il codice risulta vincente di uno dei premi instant win, il sistema informerà il Consumatore sull'esito della giocata e sulle procedure per ufficializzare la vincita inviandogli, all'indirizzo di posta elettronica rilasciato in fase di registrazione, una mail con le modalità per la fruizione del premio.

In caso di vincita il Partecipante dovrà inviare, entro 10 giorni dalla comunicazione di vincita (farà fede la data del timbro postale), in busta chiusa, possibilmente tramite raccomandata, all'indirizzo: Concorso "VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!" c/o DMT – Casella Postale n.1 - 40033 Casalecchio di Reno (BO):

- **L'originale dell'etichetta dove è riportato il codice vincente.**



- Una copia di un documento d'identità valido, corrispondente al NOME e COGNOME indicati in fase di registrazione. Si ricorda che il Concorso è riservato ai maggiorenni.
- La conferma dei propri dati anagrafici e l'indirizzo presso il quale saranno spedite eventuali comunicazioni relative alla consegna del premio.

Per ogni registrazione, il sistema creerà l'area personale alla quale il consumatore potrà accedere per le successive giocate.

Non saranno ammesse registrazioni con stesso indirizzo di posta elettronica.

Una volta attivata la propria area personale, sarà possibile inserire ulteriori codici stampati nell'etichetta dei prodotti acquistati per avere più possibilità di aggiudicarsi i premi instant win e/o di accedere alle fasce di premi successive, di essere estratti per il premio finale (incrementando per ogni codice inserito, le presenze nell'elenco degli aventi diritto all'estrazione finale) e di ricevere più premi certi, consistenti in contenuti speciali digitali.

I costi di connessione al sito www.vincisemprettgo.it sono quelli stabiliti dal partecipante con il proprio provider e non rappresentano alcun introito per il Soggetto Promotore.

13. Meccanismo Instant Win

Il meccanismo della vincita avviene attraverso punti orari predeterminati dal sistema programmato dalla società DMT Telemarketing s.r.l. Via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO)

Durante tutta la durata del concorso il sistema di gestione conteggerà le giocate ricevute dai singoli Partecipanti identificati o dal numero di telefono cellulare (in caso di partecipazione tramite sms) o dall'indirizzo di posta elettronica (in caso di partecipazione tramite web) e assegnerà n° 275 premi istantanei, nel dettaglio:

- n° 102 PREMI INSTANT FASCIA A;
- n° 90 PREMI INSTANT FASCIA B;
- n° 70 PREMI INSTANT FASCIA C;
- n° 13 PREMI INSTANT FASCIA D.

Il software certificato e installato su un sistema computerizzato assegna casualmente all'avvio del concorso, tramite la generazione di un file non manomettibile per ogni tipologia di fascia premi A, B, C o D, il punto orario vincente del premio in palio.

Ogni premio è associato ad una determinata data, ora e minuto: la prima partecipazione valida tramite sms o web, ricevuta dopo tale punto orario, vince il premio corrispondente alla fascia a cui il Partecipante appartiene con la giocata del codice univoco ed eventualmente le giocate precedenti.



Non è mai possibile determinare a priori quale sarà la partecipazione vincente e quella non vincente, in modo da garantire al consumatore il principio di parità di trattamento e di tutela della fede pubblica.

Per tale software la società DMT Telemarketing s.r.l. Via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO) rende disponibile dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico della struttura relativa a:

- le specifiche del programma di estrazione casuale degli eventi vincenti, basato sull'individuazione casuale di singoli momenti (rappresentati da giorno, ora, minuto, secondo) ai quali è associato e dichiarato come vincente il primo codice valido giocato, nel periodo immediatamente successivo;

- l'adozione di accorgimenti ritenuti sufficienti per impedire la possibilità d'interventi esterni da parte di soggetti terzi per modificare il software e determinare le vincite;

Il Soggetto Promotore non si assume la responsabilità per i premi non fruibili a causa di disguidi dovuti alla comunicazione errata dei propri dati da parte del partecipante/vincitore.

Il Soggetto Promotore si riserva comunque, prima di confermare il premio, di verificare il rispetto delle condizioni di partecipazione e di utilizzo del sistema di gioco.

Ogni codice consente una sola giocata.

14. Assegnazione premi a sorte in modalità ESTRAZIONE FINALE

Per partecipare all'estrazione finale dei premi in palio, i Consumatori dovranno conservare l'etichetta con il codice univoco stampato, qualora non già in possesso del promotore, come richiesto in seguito a vincita con modalità instant win.

Sia i codici giocati via sms che i codici giocati via web, partecipano automaticamente all'estrazione finale, pertanto più codici saranno stati giocati, più aumenterà la possibilità di vincere il premio finale.

In caso di vincita il Partecipante dovrà inviare, entro 10 giorni dalla comunicazione di vincita (farà fede la data del timbro postale), in busta chiusa, preferibilmente tramite raccomandata, all'indirizzo: Concorso "VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!" c/o DMT – Casella Postale n.1 - 40033 Casalecchio di Reno (BO):

- **L'originale dell'etichetta dove è stampato il codice vincente**, qualora non già in possesso del promotore, come richiesto in seguito a vincita con la modalità instant win.
- Una copia di un documento d'identità valido, corrispondente al NOME e COGNOME indicati in fase di registrazione. Si ricorda che il Concorso è riservato ai maggiorenni.



- La conferma dei propri dati anagrafici e l'indirizzo presso il quale saranno spedite eventuali comunicazioni relative alla consegna del premio.

15. Regole comuni inerenti alla modalità di partecipazione

Il Soggetto Promotore, o le terze parti incaricate dallo stesso, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare e inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Il Soggetto Promotore non assume alcuna responsabilità per eventi a essa non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: problemi di accesso, impedimento, sovraccarico di rete, disfunzioni o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software, l'hardware, la trasmissione e la connessione, compresa la linea telefonica, che possano impedire a un concorrente di accedere al sito Internet o al sistema telefonico anche solo per una delle fasi di partecipazione al Concorso. Il Soggetto Promotore non assume alcuna responsabilità anche nel caso in cui venga accertato l'utilizzo fraudolento dei dati di gioco da parte di soggetti terzi.

L'ACQUA MINERALE SAN BENEDETTO S.p.a. non assume alcuna responsabilità nell'eventualità dello smarrimento da parte del partecipante del titolo di gioco che dà diritto al ritiro del premio.

Il Soggetto Promotore non assume alcuna responsabilità in merito alle buste non pervenute per eventuali disguidi postali o cause di qualunque altro genere, soprattutto nel caso d'invio non tramite raccomandata. I dati anagrafici comunicati dai vincitori saranno utilizzati come indirizzo per le comunicazioni e per la consegna del premio. Durante tutto il periodo del concorso, sarà disponibile un Customer Care a disposizione dei Consumatori/Partecipanti all'indirizzo info@vincisemprettgo.it e il Numero Verde 800 973230 attivo dal lunedì al venerdì dalle 9 alle 13.

16. Ubicazione server

I server coinvolti nella raccolta e nella conservazione dei dati riguardanti i partecipanti al concorso sono allocati sul territorio italiano.

17. Estrazione Finale

Entro il 30/09/2018 sarà effettuata, alla presenza di un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio, l'estrazione finale tra tutti gli aventi diritto.

Tra tutti coloro che avranno giocato correttamente il codice sia tramite web sia tramite sms sarà effettuata l' **ESTRAZIONE FINALE DEL SUPER PREMIO** consistente in n.1 viaggio a Los Angeles con visita al parco tematico Six Flags Magic Mountain.



Ogni codice dà diritto a una possibilità di partecipazione.

Il vincitore sarà avvisato della vincita tramite l'invio di un' e mail (in caso di partecipazione tramite web) o tramite l'invio di un sms (in caso di partecipazione tramite sms), fino a 3 volte, all' indirizzo di posta elettronica indicato in fase di registrazione o al numero di cellulare utilizzato per la partecipazione: in tale comunicazione di vincita saranno indicate le modalità per la convalida e il ricevimento del premio (inclusa la spedizione della copia di un documento d'identità valido).

Per ritirare il premio, il partecipante dovrà esibire l'originale dell'etichetta, dove è riportato il codice vincente, qualora non già in possesso del promotore, come richiesto in seguito a vincita con la modalità instant win.

Nella mail o sms di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 10 giorni dalla data d'invio della stessa o del terzo eventuale sollecito.

Nel corso dell'estrazione finale saranno inoltre sorteggiate:

18. ESTRAZIONE RISERVE DEL VINCITORE PREMIO FINALE

n° 10 giocate di riserva, da utilizzare in ordine di estrazione nel caso di premio non convalidato a seguito di controlli effettuati sulla documentazione inviata dal vincitore o non consegnabile per non ritiro o non reperibilità del vincitore del super premio n.1 viaggio a Los Angeles con visita al parco tematico Six Flags Magic Mountain.

Il Partecipante dell'eventuale giocata di riserva utilizzata, sarà avvisato della vincita tramite l'invio di un' e mail (in caso di partecipazione tramite web) o tramite l'invio di un sms (in caso di partecipazione tramite sms), fino a 3 volte, all'indirizzo di posta elettronica indicato in fase di registrazione o al numero di cellulare utilizzato per la partecipazione: in tale comunicazione di vincita saranno indicate le modalità per la convalida e il ricevimento del premio (inclusa la spedizione della copia di un documento d'identità valido).

Per ritirare il premio, il partecipante dovrà esibire l'originale dell'etichetta, dove è riportato il codice vincente, qualora non già in possesso del Promotore, come richiesto in seguito alla vincita con la modalità instant win.

Nella mail o sms di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 10 giorni dalla data d'invio della stessa o del terzo eventuale sollecito.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della successiva riserva disponibile, se presente.



19. ESTRAZIONE A RECUPERO SU INSTANT WIN

Immediatamente dopo l'estrazione delle riserve del super premio finale sarà eventualmente eseguita l'ESTRAZIONE A RECUPERO dei premi relativi alla modalità INSTANT WIN non assegnati, non confermati a seguito di controlli effettuati o non consegnabili per non ritiro o non reperibilità del vincitore.

Avranno diritto a partecipare all'estrazione a recupero tutti i partecipanti non risultati vincenti nella modalità instant win nella rispettiva categoria di FASCIA PREMIO.

Il vincitore dell'eventuale giocata a recupero sarà avvisato della vincita tramite l'invio di un' e mail (in caso di partecipazione tramite web) o tramite l'invio di un sms (in caso di partecipazione tramite sms), fino a 3 volte, all'indirizzo di posta elettronica indicato in fase di registrazione o al numero di cellulare utilizzato per la partecipazione: in tale comunicazione di vincita saranno indicate le modalità per la convalida e il ricevimento del premio (inclusa la spedizione della copia di un documento d'identità valido).

Nella mail o sms di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 10 giorni dalla data d'invio della stessa o del terzo eventuale sollecito.

Per ritirare il premio, il partecipante dovrà esibire l'originale dell'etichetta, dove è riportato il codice vincente, qualora non già in possesso del Promotore, come richiesto in seguito alla vincita con la modalità instant win.

20. ESTRAZIONE RISERVE SU ESTRATTI A RECUPERO SU INSTANT WIN

Dopo l'estrazione a recupero sarà effettuata l'estrazione, nella rispettiva categoria di FASCIA PREMIO, di n° 40 giocate di riserva per ogni tipologia di premio, da utilizzare in ordine di estrazione nel caso di premi non convalidati a seguito di controlli effettuati sulla documentazione inviata dai vincitori a recupero o non consegnabili per non ritiro o non reperibilità dei vincitori a recupero.

Il Partecipante dell'eventuale giocata di riserva su instant win utilizzata sarà avvisato della vincita tramite l'invio di un' e mail (in caso di partecipazione tramite web) o tramite l'invio di un sms (in caso di partecipazione tramite sms), fino a 3 volte, all'indirizzo di posta elettronica indicato in fase di registrazione o al numero di cellulare utilizzato per la partecipazione: in tale comunicazione di vincita saranno indicate le modalità per la convalida e il ricevimento del premio (inclusa la spedizione della copia di un documento d'identità valido).

Nella mail o sms di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 10 giorni dalla data d'invio della stessa o del terzo eventuale sollecito.



Per ritirare il premio, il partecipante dovrà esibire l'originale dell'etichetta, dove è riportato il codice vincente, qualora non già in possesso del Promotore, come richiesto in seguito alla vincita con la modalità instant win.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della successiva riserva disponibile, se presente.

21. Tempi consegna premi

La consegna dei premi sarà effettuata, senza alcuna spesa per i vincitori, entro massimo 180 giorni dalla data di assegnazione. Non saranno accettate consegne dei premi fuori del territorio italiano e di quello della Repubblica di San Marino.

Irreperibilità: il vincitore sarà considerato irreperibile se all'indirizzo o al numero telefonico da lui stesso comunicati, non sarà possibile inviare le comunicazioni riguardanti la fruizione del premio o il corriere non sarà in grado di consegnare i premi anche a seguito di avvisi di passaggio e mancata consegna.

Nessuna responsabilità è imputabile al Soggetto Promotore e in caso di consegna dei premi, la cui confezione sia stata evidentemente manomessa, rotta e o danneggiata. Se la consegna dei premi avviene tramite corriere o posta va eventualmente contestato il danno accertato al momento della consegna e non dopo.

Si consiglia il ricevente prima di firmare la bolla di consegna, di controllare accuratamente che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro. In questi casi, il destinatario potrà respingere la consegna indicando chiaramente la motivazione sulla lettera di vettura accompagnatoria.

22. Montepremi modalità CONCORSO

Valore totale: 18.401,43 € IVA inclusa o non scorporabile

Quantità	Descrizione	Valore Unitario IVA inclusa o non scorporabile	Valore Totale IVA inclusa o non scorporabile
INSTANT WIN			
102	Fascia A: PERSONAGGI ASSORTITI Funko POP TV: TEEN TITANS GO! The Night Begins To Shine	15,98 €	1.629,96 €
45	Fascia B: PERSONAGGIO Mattel TEEN TITANS GO! Super Pernacchia ass.to	16,99 €	764,55 €



45	Fascia B: PERSONAGGIO Mattel TEEN TITANS GO! T-Car and Cyborg (veicolo + personaggio)	17,49 €	787,05 €
70	Fascia C: ZAINI ESTENSIBILI TEEN TITANS GO! CR Group	49,00 €	3.430,00 €
13	Fascia D: CONSOLE Nintendo SWITCH BLU/ROSSO NEON	329,99€	4.289,87 €
ESTRAZIONE FINALE			
1	VIAGGIO A LOS ANGELES CON VISITA AL PARCO TEMATICO SIX FLAGS MAGIC MOUNTAIN	7.500,00 €	7.500,00 €
TOTALE MONTEPREMI			18.401,43 €

I valori di mercato dei premi sopra riportati sono da intendersi alla data attuale e ai valori di listino di vendita medi, praticati al pubblico sul territorio nazionale senza particolari assetti promozionali o da eventi di mercato particolari.

23. Specifiche riguardanti i premi in palio nel CONCORSO

- PREMIO INSTANT WIN FASCIA "A"

Il premio **PERSONAGGIO Funko POP TV: TEEN TITANS GO! The Night Begins To Shine**, consiste in num. 1 personaggio Teen Titans GO! The Night Begins to Shine, soggetto casuale tra: Robin, Starfire, Cyborg, Beast Boy, Raven e Cee Loo Bear.

- PREMIO INSTANT WIN FASCIA "B"

Il premio **PERSONAGGIO Mattel TEEN TITANS GO!**, consiste in num. 1 personaggio, soggetto casuale tra Super Pernacchia Ass.to. e T-Car and Cyborg (veicolo + personaggio).

- PREMIO INSTANT WIN FASCIA "C"

Il premio **ZAINO ESTENSIBILE TEEN TITANS GO! CR Group**, consiste in num. 1 zaino estensibile con raffigurati i personaggi Teen Titans GO!

- PREMIO INSTANT WIN FASCIA "D"

Il premio **CONSOLE Nintendo SWITCH BLU/ROSSO NEON**, consiste in num. 1 Console Nintendo Switch completa di: console Nintendo Switch, base per Nintendo Switch, un Joy-Con destro (blu neon), un Joy-Con sinistro (rosso neon), impugnatura Joy-Con, alimentatore, un set di laccetti per Joy-Con e cavo HDMI, schermo da 6,2 pollici di tipo capacitivo multi-touch.

- PREMIO AD ESTRAZIONE



Il premio **VIAGGIO A LOS ANGELES CON VISITA AL PARCO TEMATICO SIX FLAGS MAGIC MOUNTAIN**, consiste in un pacchetto che comprende il viaggio per 4 persone (2 adulti e 2 bambini fino a 16 anni) così composto: volo andata e ritorno in classe economica da Milano o Roma a Los Angeles (partenza giovedì e ritorno lunedì), num. 4 notti in un hotel a 4 stelle con colazione inclusa, trasferimenti dall'aeroporto all'hotel, num. 4 biglietti d'ingresso per un giorno e trasferimenti per il parco tematico Six Flags Magic Mountain, num. 4 biglietti per un giorno di Hop on/Hop off, assicurazione di viaggio e commissione di gestione.

Il viaggio non comprende:

i trasferimenti per/da l' aeroporto, i pasti o qualsiasi cosa non espressamente menzionata come inclusa.

Il vincitore e i suoi accompagnatori sono gli unici responsabili per tutte le spese non espressamente specificate nel presente documento.

Termini e condizioni:

- le date del viaggio saranno comprese nel periodo tra il 10 gennaio 2019 e il 29 aprile 2019, escluse le festività nazionali italiane e americane;
- le date sono soggette a disponibilità e non possono essere modificate o ampliate;
- il viaggio non è trasferibile e non è rimborsabile;
- il vincitore e gli accompagnatori non possono cambiare, variare, sostituire o estendere alcun elemento del pacchetto (in tutto o in parte);
- il vincitore e gli accompagnatori, devono viaggiare nelle stesse date, stesso volo e condividere la stessa stanza in albergo;
- il viaggio in aereo per Los Angeles partirà esclusivamente dagli aeroporti di Milano o Roma e non sarà diretto;
- almeno uno dei viaggiatori deve avere 21 anni compiuti;
- i viaggiatori minorenni, dovranno essere accompagnati da un genitore o un tutore. Per i viaggi all'estero dei minori è necessario fare riferimento alle normative vigenti sia in Italia che nei paesi di destinazione. A tal fine, a titolo d'esempio e non esaustivo, si ricorda che i minori italiani possono espatriare solo se accompagnati da almeno un genitore o da chi ne fa le veci (es: tutore, esercente la potestà genitoriale) e sul passaporto del minore devono essere riportati (fatta salva diversa volontà, espressa all'atto della richiesta del passaporto), i nomi di almeno uno dei genitori in qualità di accompagnatore. Se il nome del genitore non è riportato sul passaporto del minore, al momento dell'espatrio lo stesso genitore deve poter dimostrare il rapporto di parentela attraverso, ad esempio, l'esibizione dello stato di famiglia o dell'estratto di nascita del minore. Per gli esercenti la



potestà genitoriale occorre munirsi di documentazione della nomina a tutore o dell'atto di affido.

- i viaggiatori dovranno essere in possesso di passaporti elettronici validi e dei visti/permessi, se applicabili. Dovranno, inoltre, essere in possesso del documento ESTA valido, emesso tramite il programma US Visa Waiver (<https://esta.cbp.dhs.gov>) e saranno responsabili della registrazione online dell' ESTA per l' entrata negli Stati Uniti;
- la sistemazione in hotel prevede num. 2 adulti e num. 2 bambini fino a 16 anni che condividono 1 camera standard con colazione inclusa;
- per alcune attrazioni del parco tematico Six Flags Magic Mountain si applicano limitazioni di altezza e peso;
- al momento del check-in, l'hotel richiederà una carta di credito o un deposito in contanti per eventuali spese accessorie (servizio in camera, minibar, ecc.);
- fatta eccezione per i tre accompagnatori ammessi con il vincitore al viaggio, non è consentito aggiungere ulteriori membri della famiglia o ospiti durante il pacchetto;
- gli accompagnatori del vincitore non possono essere selezionati attraverso ulteriori contest, promozioni o eventi commerciali;
- una volta indicati, gli accompagnatori del vincitore non possono essere modificati senza il consenso esplicito di Warner Bros, che può decidere se accettare la richiesta o meno a sua esclusiva discrezione;
- il vincitore e gli accompagnatori devono indicare le preferenze relative alle date del viaggio almeno 2 mesi prima della partenza. Sarà fatto il massimo sforzo per garantire il viaggio all'interno del periodo indicato, ma non è possibile garantire la corrispondenza esatta delle date;
- ai viaggiatori sarà richiesto di firmare un modulo di accettazione dei premi, a conferma di idoneità a partecipare al viaggio.

Si rende inoltre noto che:

- nel caso di non presentazione del vincitore e/o accompagnatore alla data della partenza;
- nel caso in cui il vincitore e/o l'accompagnatore utilizzasse solo alcune componenti del premio;
- nel caso di mancanza dei requisiti e/o documenti validi per l'ingresso negli Stati Uniti, in tutti i casi sopra esposti, il premio s' intenderà comunque completamente assegnato e il vincitore non avrà più nulla a che pretendere dalla società promotrice.



24. Montepremi modalità PREMIO CERTO

Valore totale montepremi stimato: 3.720,00 € IVA inclusa o non scorporabile

Tenuto conto delle precedenti esperienze di adesione a manifestazioni aventi una natura all'incirca simile e la numerica dei punti vendita e dei prodotti coinvolti, si stima di erogare circa n. 35.000 premi.

Quantità stimata	Descrizione	Valore Unitario IVA inclusa o non scorporabile	Valore Totale IVA inclusa o non scorporabile
PREMI CERTI: CONTENUTI SPECIALI DIGITALI			
28.000 stimati	Fascia 1: ATTIVITÀ DA STAMPARE E REALIZZARE	0,10 €	2.800,00 €
4.000 stimati	Fascia 2: ACCESSORI E ATTIVITÀ DA FARE CON GLI AMICI	0,12 €	480,00 €
2.000 stimati	Fascia 3: ACCESSORI E ATTIVITÀ DA FARE IN FAMIGLIA	0,14 €	280,00 €
1.000 stimati	Fascia 4: VIDEO GAMES ESCLUSIVI TEEN TITANS GO!	0,16 €	160,00 €
TOTALE MONTEPREMI PRESUNTO			3.720,00 €

I valori di mercato dei premi sopra riportati sono da intendersi alla data attuale e ai valori di listino di vendita medi, praticati al pubblico sul territorio nazionale senza particolari assetti promozionali o da eventi di mercato particolari.

25. Specifiche riguardanti i premi CERTI

- PREMI CERTI CONTENUTO SPECIALE DIGITALE FASCIA "1" (1-5 codici)

ATTIVITÀ DA STAMPARE E REALIZZARE.

I premi della FASCIA 1 consistono in gadget digitali utilizzabili in download: stampa e colora, stampa e ritaglia (cornice), stampa e appendi, stampa e gioca (labirinto) e stampa e gioca (completa il disegno).

- PREMI CERTI CONTENUTO SPECIALE DIGITALE FASCIA "2" (6-10 codici)

ACCESSORI E ATTIVITÀ DA FARE CON GLI AMICI

I premi della FASCIA 2 consistono in gadget digitali utilizzabili in download: stampa e gioca (cruciverba), stampa e gioca (marionette da dita), stampa e indossa (maschere), stampa e racconta (fumetti), stampa e gioca (carte per partita Memory).



- PREMI CERTI CONTENUTO SPECIALE DIGITALE FASCIA “3” (11-15 codici)

ACCESSORI E ATTIVITÀ DA FARE IN FAMIGLIA

I premi della FASCIA 3 consistono in gadget digitali utilizzabili in download: stampa e gioca (bingo), stampa e gioca (crucipuzzle), stampa e gioca (dado da costruire e schede da ritagliare), stampa e festeggia kit 1 e kit 2 (accessori per festa).

- PREMI CERTI CONTENUTO SPECIALE DIGITALE FASCIA “4” (da 16 codici in poi)

VIDEO GAMES ESCLUSIVI TEEN TITANS GO!

Il premi della FASCIA 4 consistono in gadget digitali utilizzabili on line: video game Action Arcade, video game Snack Attack, video game Food Fight.

26. I premi non assegnati, non richiesti, non ritirati o rifiutati

Nel caso, nonostante le riserve, ci siano ulteriori situazioni d'irreperibilità del vincitore, di non assegnazione o di non convalida della vincita, il premio sarà devoluto ai sensi dell'art.10 comma 5 del DPR n.430 del 26/10/2001, a L'Albero della vita ONLUS, con sede in Via Vittor Pisani 13 20124, Milano (MI), cod.fisc./p.Iva 04504550965.

I premi espressamente rifiutati dai vincitori rimangono nella disponibilità del Soggetto Promotore.

27. Tutela della Privacy (Dlgs 196/2003)

Ai sensi del Dlgs 30 giugno 2003 n. 196, recante il “Codice in materia di trattamento dei dati personali”, il Soggetto Promotore è Titolare del trattamento dei dati personali raccolti, mentre le società DMT Telemarketing S.r.l. (via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno - BO) e d&f S.r.l. (via Persicetana Vecchia 28 – 40132 Bologna) sono Responsabili Esterne del trattamento dei dati personali limitatamente alla gestione del concorso, delle comunicazioni con i vincitori, della consegna dei premi e delle operazioni di chiusura della manifestazione.

In ogni momento, gratuitamente, ai sensi del Dlgs 196/2003, i partecipanti al concorso potranno consultare o modificare i loro dati o opporsi al loro utilizzo scrivendo a: Dmt Telemarketing S.r.l. concorso “VINCI SEMPRE CON TEEN TITANS GO!” via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO). Aderendo alla promozione, ciascuno dei partecipanti consente l'utilizzo dei dati forniti.

28. Pubblicità

I messaggi pubblicitari veicolati su normali mezzi di comunicazione, ivi incluso il pack, che informeranno della manifestazione i potenziali destinatari della stessa, saranno coerenti con il presente regolamento. Il regolamento completo è disponibile sul sito www.vincisemprettgo.it. Il Soggetto Promotore si riserva la possibilità di comunicare l'iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni.



29. Dichiarazioni aggiuntive

ACQUA MINERALE SAN BENEDETTO S.p.a. - con sede in Viale Kennedy, 65 30037 Scorzè (VE), dichiara che:

1. È propria intenzione rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'articolo 30 Dpr 600 del 29/09/1973 a favore dei vincitori.
2. Non saranno considerati validi codici non originali, contraffatti, recanti abrasioni o cancellature, alterati, illeggibili o qualora sia stata utilizzata una qualunque tecnica per alterare l'originalità degli stessi.
3. L'eventuale smarrimento dei codici e/o la presentazione degli stessi in tempi e modi differenti da quanto previsto nel presente regolamento, implicherà la decadenza dal diritto a ricevere il premio.
4. E' stata prestata Fideiussione a tutela dei partecipanti, conformemente all'attuale normativa in vigore sulle manifestazioni a premio, art.7 del D.P.R n.430 del 20/10/2001.
5. Qualora le suddette tipologie di premi non fossero più disponibili o commercializzate, saranno sostituite da altre di pari o superiore valore commerciale. I vincitori saranno opportunamente informati.
6. Nel caso in cui i premi non siano usufruibili da parte dei vincitori, non si avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro, per il divieto espresso dall'art. 51 del R.D.L. 19 ottobre 1938, n. 1933 né nella conversione in gettoni d'oro.
7. Richieste di ricevimento premi presentate con modalità diverse da quelle previste non permetteranno di ricevere il premio.
8. Ai sensi dell'art. 19 c.2 del D.P.R. n. 633 del 1972, si applicherà l'indetraibilità dell'IVA sull'acquisto dei premi costituiti da beni imponibili ai fini dell'imposta, ovvero al versamento dell'imposta sostitutiva nel caso in cui i premi siano fatturati senza applicazione dell'IVA.
9. La partecipazione al Concorso comporta per il partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento, senza limitazione alcuna. Qualora un partecipante violi i termini del presente regolamento sarà automaticamente escluso dall'iniziativa.
10. È vietato ai Partecipanti lo svolgimento di qualsiasi attività fraudolenta o illecita nello svolgimento dell'iniziativa. Tramite la partecipazione alla presente manifestazione i Partecipanti accettano che il Soggetto Promotore possa effettuare delle verifiche, al fine di verificare il corretto svolgimento dell'iniziativa e l'assenza



di condotte dei Partecipanti in violazione delle condizioni del presente regolamento.

11. Per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento, trova attuazione il D.P.R. 430 del 26/10/2001.

Casalecchio di Reno, 24 aprile 2018

per ACQUA MINERALE SAN BENEDETTO S.p.a.

(soggetto delegato)

DMT Telemarketing S.r.l.

Maurizio Maestri

-----Nulla segue al presente regolamento-----

**LA PRESENTE COSTITUISCE COPIA DEL REGOLAMENTO DEL CONCORSO
FIRMATO E CONSERVATO PRESSO GLI ARCHIVI DELLA SOCIETA'.**